

# SOLIDWORKS Visualize 2022 매트릭스



## SOLIDWORKS Visualize 매트릭스

	Visualize Standard	Visualize Professional
GPU(Graphics Processing Unit) 렌더링 가속화	●	●
하이브리드 렌더링 모드	●	●
물리적 레이트레이싱(Raytracing)	●	●
직관적인 사용자 인터페이스	●	●
CAD 및 그래픽 파일 지원	●	●
CAD Live-Update	●	●
곡면/파트 분할기	●	●
대화형 필드 심도	●	●
인공 지능(AI) 디노이저	●	●
NVIDIA MDL 및 PBR에서 고급 재질 지원	●	●
데칼(대화형 스티커)	●	●
사용자 정의 키보드 바로가기	●	●
자동 데이터 복구	●	●
AR/VR 경험을 위한 XR Exporter	●	●
고해상도 디스플레이(4K 모니터 이상) 지원	●	●
SOLIDWORKS PDM 통합	●	●
SOLIDWORKS 애니메이션 및 모션 스토리 가져오기		●
애니메이션 전체 제품군		●
애니메이션 리본		●
Visualize Boost 지원		●
PowerBoost 실시간 네트워크 렌더링		●
브라우저 기반 대화형 이미지 및 파노라마 출력		●
사용자 정의 사진 카메라 필터		●
통합형 Render Queue		●
설정		●
새로운 부분 조명 및 조명 배치		●
VR 콘텐츠 생성		●
통합된 물리학 엔진		●
차량 주행 시뮬레이터		●
비디오 데칼		
IES 라이트 프로파일		

# SOLIDWORKS Visualize Standard 매트릭스

**GPU(Graphics Processing Unit) 렌더링 가속화**

SOLIDWORKS Visualize는 단일 시스템 또는 네트워크 전체에서 하나 이상의 GPU를 사용하여 CPU 하드웨어의 렌더링 성능을 크게 향상시킵니다. NVIDIA® 그래픽 카드를 렌더링에 활용해 경쟁사 CPU 기술보다 속도가 훨씬 빠르고 사용자의 일상 워크플로 속도를 높이는 데 도움이 되어 더욱 많은 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 이 기능 하나만으로도 설계 및 엔지니어링 시간이 크게 단축됩니다. SOLIDWORKS Visualize는 보급형 노트북 등의 모든 하드웨어에서 경쟁사보다 훨씬 빠른 성능을 제공합니다.(최신 고속 렌더링 모드 사용) 또한 SOLIDWORKS Visualize는 Quadro® VCA와 같은 NVIDIA의 유망 GPU 기술로 렌더링을 직접적으로 개선하여 보다 효율적이고도 생산적인 3D 시각화 경험을 가져올 수 있습니다.

**하이브리드 렌더링 모드**

하나 이상의 GPU 또는 CPU를 활용하는 것은 물론 SOLIDWORKS Visualize는 단일 시스템 또는 네트워크 전체에서 GPU 및 CPU를 동시에(하이브리드 모드) 활용해 렌더링 성능을 크게 향상시킵니다. 이 렌더링 모드를 통해 보급형 시스템의 성능을 높여 보다 신속하게 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

**물리적 레이 트레이싱 (Raytracing)**

SOLIDWORKS Visualize에 포함된 NVIDIA의 Iray® 렌더링 엔진을 사용하면 CAD 모델을 실제로 제작한 것처럼 물리적으로 정확하고 올바르게 표현한 결과물을 확인할 수 있습니다. 렌더링 속도를 높이기 위한 편법을 사용하거나 시각적 품질을 낮추지 않고도 조명, 재질 및 양식 모두 사실적으로 표현할 수 있습니다. 물리적 레이 트레이싱은 단순한 예쁜 사진 그 이상의 가치를 지닙니다. 설계가 실제로 어떻게 구현되는지를 보여주는 중요한 디지털 정확성을 나타내기 때문입니다.

**직관적인 사용자 인터페이스**

SOLIDWORKS Visualize를 사용하면 스튜디오에 있는 것처럼 카메라로 제품 전체를 돌아가며 쉽게 CAD 데이터를 "촬영"할 수 있습니다. 복잡한 절점 기반 재질이 없고 통합 뷰포트를 제공하는 SOLIDWORKS Visualize 사용자 인터페이스는 복잡한 새 도구를 학습할 시간이 없는 사용자를 염두에 두고 설계한 것입니다. 이지 모드에서는 SOLIDWORKS Visualize의 UI를 화면 하단의 버튼 5개로 더욱 간소화할 수 있습니다. 이 모드는 3D 배경 지식이 없고 단순한 시각화 도구가 필요한 사용자를 위해 제공됩니다. 팔레트에서 새로운 하위 탭과 단순화된 불러오기 및 렌더링 창 등을 사용해 보십시오. 이제 어두운 테마와 밝은 테마 사이에서 선택할 수도 있습니다.

**CAD 및 그래픽 파일 지원**

SOLIDWORKS Visualize는 IGES, STEP, OBJ 등의 일반적인 형식을 포함한 25개가 넘는 다양한 CAD 파일 형식을 가져올 수 있습니다. SOLIDWORKS Visualize 출력에는 JPG, BMP, PNG, TIFF, HDR, PSD가 포함됩니다.

**CAD Live-Update**

이미 Visualize 파일로 작업하던 중에 설계 변경을 불러와야 하나? 설계가 진화하면서 기존 파일을 덮어서 저장하면 Visualize는 변경된 파트만 업데이트합니다. Visualize는 색을 변경한 경우에도 이를 기억하고 새로 업데이트된 파트에서 해당 변경 사항을 유지합니다. 이름이 바뀌거나 위치가 이동된 경우 항상 파일을 다시 연결할 수 있습니다.

**곡면/파트 분할기**

이 간편한 통합 파트 분할기로 파트, 곡면 및 면을 분할합니다. 지오메트리를 간편하게 분리하여 다른 재질이나 질감을 적용할 수 있습니다. CAD 패키지로 돌아가지 않고도 이와 같이 변경할 수 있습니다.

**대화형 필드 심도**

심도(초점 조정)를 통해 Visualize 콘텐츠에 보다 사실적인 감각을 더할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 모델을 클릭하고 원하는 불러 효과를 조정하여 대화식으로 초점을 선택할 수 있습니다. F-스톱 및 조리개와 같은 실제 카메라 설정을 입력할 수도 있습니다.

**인공 지능(AI) 디노이저**

인공 지능을 사용하여 단일 확인란으로 Visualize 렌더링의 노이즈를 판독하고 제거하면 렌더링 속도를 평균 10배까지 크게 증가시킬 수 있습니다.

**NVIDIA MDL 및 PBR에서 고급 재질 지원**

실제 재질을 스캔하고 MDL 또는 PBR 표현을 통해 불러와 Visualize에서 직접 측정 재질로 구성된 기존 데이터베이스를 재활용합니다. 이러한 새로운 산업 표준 표현 유형을 사용하여 온라인 재질 및 텍스처 라이브러리를 살펴보고 Visualize에서 손쉽게 다시 작성해 보십시오.

**데칼(대화형 스티커)**

쉽게 로고와 그래픽을 배치하고 단순하고 직관적인 기능으로 데칼을 사용할 수 있습니다. SOLIDWORKS CAD는 모든 데칼 매핑 유형을 지원하므로, Visualize에서 직접 여러 매핑 모드 중에서 선택하여 유연성과 제어 기능을 강화할 수 있습니다.

**사용자 정의 키보드 바로가기**

사용자의 기본 설정에 특정한 사용자 정의 키보드 바로가기를 작성하여 시간을 절약하고 해당 목록을 내보내 다른 시스템으로 로드할 수 있습니다. 단일 키 바로가기로 선택할 수도 있습니다. 이제 전보다 더 빠르게 Visualize를 사용할 수 있습니다.

**자동 데이터 복구**

세션이 예상치 않게 종료된 경우 다음에 세션을 시작할 때 자동으로 저장된 데이터를 복구할 수 있습니다. 또한 자동 복구 데이터를 저장하는 빈도 및 폴더를 지정할 수 있습니다.

## SOLIDWORKS Visualize Standard 매트릭스

---

### AR/VR 경험을 위한 XR Exporter

몰입형 다운스트림 증강 현실 및 가상 현실 경험에 사용하기 위해 Visualize 프로젝트를 새로운 파일 형식(.glb, .glTF)으로 손쉽게 내보낼 수 있습니다.

---

### 고해상도 디스플레이 (4K 모니터 이상) 지원

고해상도 디스플레이를 지원하도록 동적 사용자 인터페이스가 조절됩니다.

---

### SOLIDWORKS PDM 통합

SOLIDWORKS Visualize에 파일이 열려 있을 때 통합 SOLIDWORKS PDM 메뉴를 사용하여 볼트 명령에 액세스하고 Visualize 파일 정보를 볼 수 있습니다. SOLIDWORKS PDM Professional이 설치되어 있어야 합니다.

---